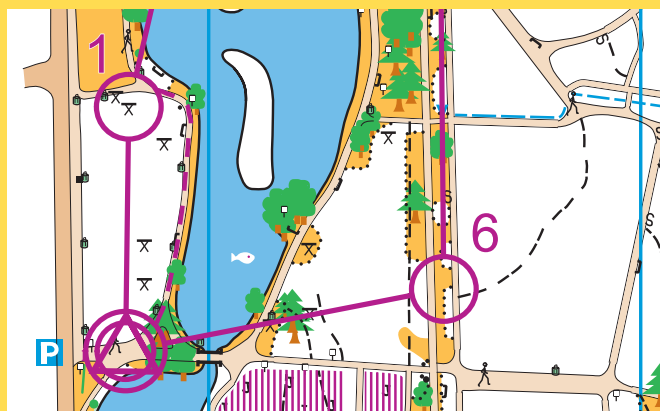


3 Illustrations

 = point de départ et d'arrivée



 = 1^{re} borne de poinçonnage à trouver

 = itinéraire pour aller du départ à la 1^{re} borne



   À toi de jouer !!!

Tu as aimé ?

Alors viens découvrir les autres parcours disponibles au Lac des Bretonnières et à travers la France sur :

www.cap-orientation.com

PRÉSENTATION

Le lac des Bretonnières de la ville de Joué-lès-Tours qui s'étend sur 410 hectares. Il offre une grande variété de prestations.

Outre son château surplombant le lac, il est également possible de profiter au cours de l'année du parcours de santé, du parcours ornithologique, de la promenade des orchidées, des terrains de pétanque, des tables de ping-pong, de son club de voile avec sa base nautique, de deux terrains de beach-volley, de son club de pêche, d'une aire de jeux pour les enfants et des tables de pique-nique.

En période estivale, il y a également une baignade gratuite et un parcours d'accro-branche.

Mais avant tout, c'est un véritable lieu de détente et de dépaysement avec son relief, sa faune ainsi que sa flore variée.



Plus d'informations :

Direction des Sports
de la Ville de Joué-lès-Tours
Tél. : 02 47 39 71 46
www.ville-jouelestours.fr

LAC DES BRETONNIÈRES

Ville de
joué
lès Tours

Enfant



Parcours d'orientation

CAP
ORIENTATION
www.cap-orientation.com

Parcours : à partir de 6 ans
(accompagné)

Distance : 910 m

Temps estimé : 20 à 30 min.

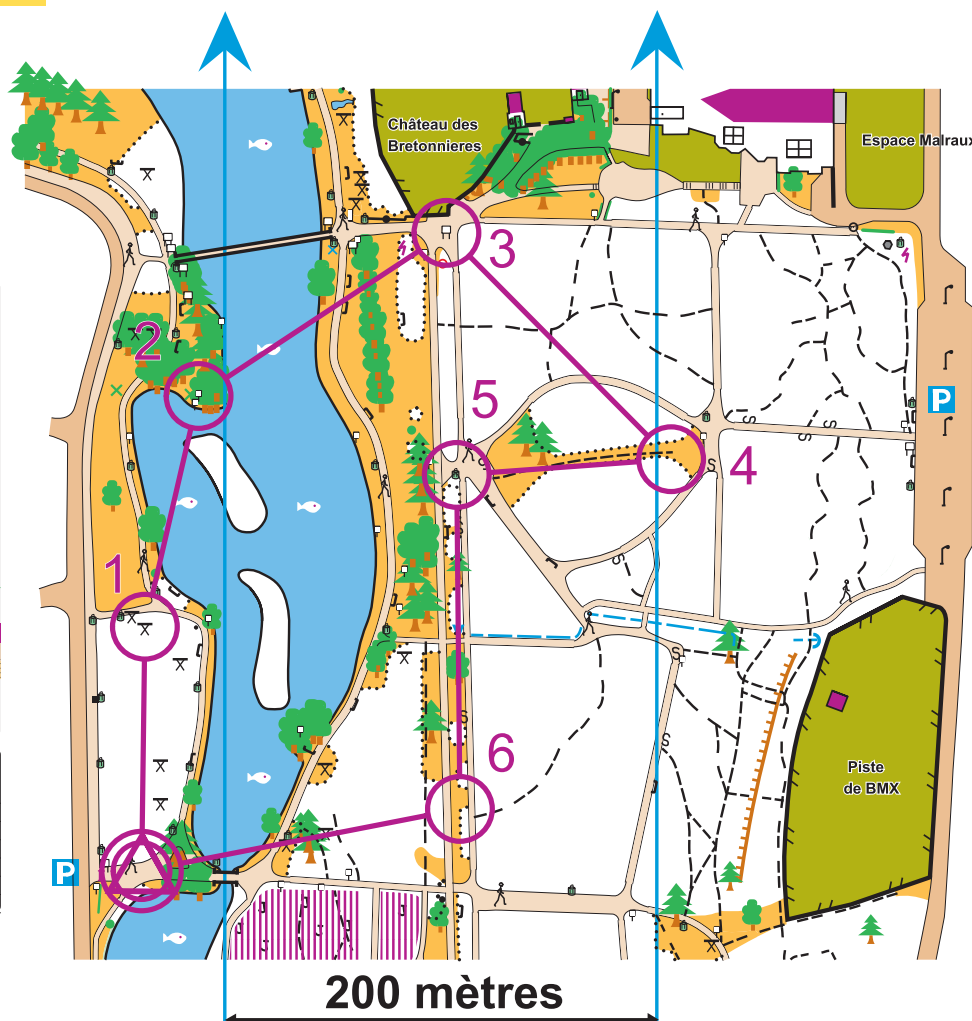
Échelle 1/3500

1 cm sur la carte représente
35 m sur le terrain



LEGENDE	
Allée carrossable	
Sentier - Allée piétonne	
Sentier peu visible	
Clôture franchissable ; infranchissable	
Mur ou paroi infranchissable	
Mur ou paroi franchissable	
Pierre - Rocher < 1 m	
Lac - Source	
Ruisseau - Ruisseau intermittent	
Point d'eau - Grotte	
Bâtiment - Bâtiment franchissable	
Butte - Cuvette	
Fossé - Trou	
Petit abrupt de terre - Abrupt de terre	
Levée de terre	
Limite précise de végétation - Haie	
Buisson (petit, grand)	
Ligne haute tension - Zone accrobranche	
Terrain stabilisé (parking, piéton)	
Zone interdite - Zone sablonneuse	
Prairie - Clairière	
Forêt - Pré-bois	
Arbre isolé (petit, grand)	

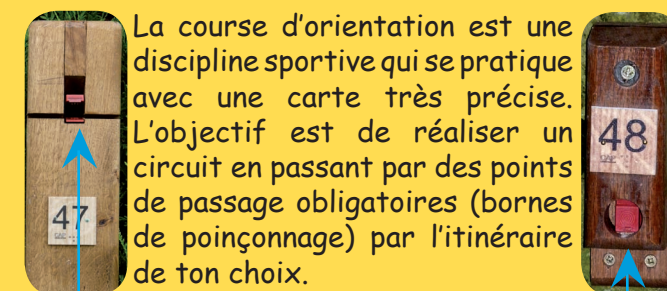
LEGENDE SPECIFIQUE	
Banc - Poubelle - Souche	
Résineux (petit, grand) - Benne	
Lampadaire - Panneau électrique	
Jeu - Borne incendie	
Barrière - Panneau d'information	
Panier de Basket - But de Football	
Parcours santé - Table	



Carte de Course d'Orientation
Numéro FFCO : 2012-D37-97
Relevés : Décembre 2011
Superficie : 61 hectares
Carte CAP Orientation n° 272

3 étapes pour réussir ton parcours d'orientation

1 Qu'est-ce-que la course d'orientation ?



La course d'orientation est une discipline sportive qui se pratique avec une carte très précise. L'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points de passage obligatoires (bornes de poinçonnage) par l'itinéraire de ton choix.

Pinces pour poinçonner

Borne permanente

Mini-borne

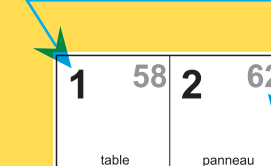
2 Comment choisir ton itinéraire ?

Pour choisir un itinéraire simple et facile, tu dois suivre le plus possible les lignes directrices (les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les allées pavées, les clôtures, les ruisseaux...).

Orient ta carte ! Fais correspondre les éléments de la carte aux éléments du terrain. Sois curieux ! **Regarde la légende** (un point vert sur la carte est un buisson sur le terrain).

Anticipe ! La carte étant la description fidèle des éléments que tu rencontres sur le terrain, bien la lire, c'est déjà connaître un peu le terrain.

Première borne à trouver



Une fois à la borne, tu dois poinçonner ton carton de contrôle qui validera ton passage.

Lieu où se situe la borne par rapport à l'élément principal

Numéro de la borne

1	58	2	62	3	65	4	33	5	64	6	34
table		panneau		panneau		angle de végétation		poubelle		angle de végétation	

Copyright 2014 CAP Orientation. Toute reproduction interdite.